



Sportbelegung in der Kursphase der Evangelischen Schule Frohnau

Themenfeld	Sportart	Kursbuchstabe Leistungsstufe	
		I	II
„Laufen, Springen, Werfen“	Leichtathletik	a1	A1
„Bewegung im Wasser“ (z. Z. nicht)	Schwimmen	b1	B1
„Bewegung an und mit Geräten“	Turnen	c1	C1
„Bewegung gymnastisch, rhythmisch und tänzerisch gestalten“	Gymnastik-Tanz	d1	D1
„Spielen“	Basketball	g1	G1
	Fußball	g2	G2
	Volleyball	g5	G5
	Badminton	g6	G6
	Golf	g7	G7
„Den Körper trainieren, die Fitness verbessern“	Fitness und Gesundheit	h1	
Sporttheorie		i	I

Leichtathletik und Fußball:	werden z. Z. nur im 1. Halbjahr des Schuljahres angeboten
-----------------------------	---

Verpflichtungen (lt. VOGO bzw. RP Sek II):

Allgemein
<ul style="list-style-type: none"> 1 Kurs Sportpraxis pro Khj. belegen Leistungsstufe I immer vor Leistungsstufe II belegen nicht mehrere Pflichtkurse gleicher Sportart und gleicher Leistungsstufe belegen
<ul style="list-style-type: none"> in jedem Sportkurs ist als Leistungsteil ein 12-Min-Lauf (Cooper-Test) obligatorisch in jedem Sportkurs ist eine schriftliche Theorieprüfung obligatorisch

Sport als Pflichtfach (kein PF)	Sport als 4. Prüfungsfach	Sport als 5. Prüfungskomponente
<ul style="list-style-type: none"> die Sportkurse aus mind. zwei verschiedenen Themenfeldern (s. o.) 0 bis max. 4 Sportkurse einbringen (davon max. 2 Kurse Sporttheorie) 	<ul style="list-style-type: none"> ärztl. Nachweis der uneingeschränkten Sporttauglichkeit (Empfehlung) insg. mind. 4 Kurse Sportpraxis belegen, davon Kurse aus mind. zwei verschiedenen Themenfeldern (s. o.) 2 Kurse Sporttheorie belegen (im 3./4. Khj.) einbringen: verpflichtend 1 Kurs Sporttheorie und 3 Kurse Sportpraxis; auf Wunsch 1 weiterer Theorie- od. Praxiskurs 	<p>-----</p> <ul style="list-style-type: none"> insg. 4 Kurse Sportpraxis belegen, davon Kurse aus mind. zwei verschiedenen Themenfeldern (s. o.) 2 Kurse Sporttheorie belegen (im 3./4. Khj.) einbringen: verpflichtend 1 Kurs Sporttheorie (letzter Kurs); auf Wunsch 4 weitere Kurse, davon max. 1 Theoriekurs